

TÊTE DE LINOTTE

Un jeu de Cyril Blondel,
pour 2 à 8 joueurs à partir de 8 ans.

- Bon alors comment ça se joue ton jeu là ?

- Tu vas voir c'est très simple !

D'abord tu donnes une carte « Réponse »
à chaque joueur.



- Elle sert à quoi cette carte ?!

- Le jeu va te poser des questions,
cette carte te permet d'y répondre !

- Un jeu qui pose des questions ! Manquait plus que ça !

- Tu mets de côté les cartes réponses qui ne
servent pas. Puis tu prends le paquet de cartes,
tu le mélanges et tu le poses faces questions visibles !

- Côté point d'interrogation je suppose...

- Ensuite tu retournes lentement une à une les 5 premières cartes en les empilant à côté du paquet. Tous les joueurs doivent bien regarder ces 5 cartes et essayer de les retenir.

paquet
de cartes



5 cartes
retournées
et empilées.

- Houlà ! Il faut de la mémoire !

- Maintenant, il faut répondre à la question qui est posée sur le dessus du paquet et qui concerne les cartes retournées !

- C'est-à-dire ?! Comment on la lit la question ?

- Comme une phrase... « Qu'y a-t-il sur telle carte ? Y a-t-il plus de ci que de ça ? Y a-t-il autant de ci que de ça ? » Au dessus de la question sont indiqués à chaque fois les éléments à utiliser pour répondre.

Il y a autant d'animaux
bleus que de jaunes.
Vrai ou Faux ?

Quelle est la couleur
de l'animal de
la 2^{ème} carte ?

Éléments à utiliser pour répondre



Il y a plus d'éléphants
que d'oiseaux dans
les cartes retournées.
Vrai ou Faux ?

Quel est l'animal
sur la 4^{ème} carte ?
(Compter à partir
du bas du paquet).

Combien y a-t-il
d'oiseaux dans les
cartes retournées ?

- Du coup...comment on répond alors ?

- Chaque joueur tient sa carte « réponse » devant lui et choisit sa réponse, sans la montrer aux autres ! Quand les joueurs sont prêts, il y en a un qui dit « top » et toutes les cartes réponses sont posées en même temps, dirigées vers le paquet.

- Je me disais, au lieu de dire « top »,
si on dit « tip » ou « tap » ça marche aussi ?

- Par exemple, si tu veux répondre « Vrai » à une question, tu dois diriger la flèche verte vers le paquet. Si tu veux répondre « Faux » tu diriges la croix rouge vers le paquet.

Réponse « Vrai »
tournée vers
le paquet.

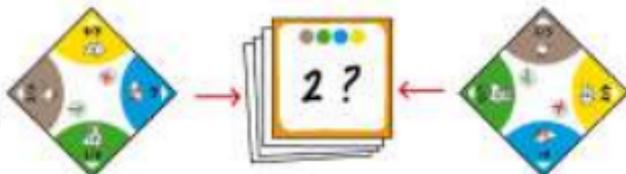


Réponse « Faux »
tournée vers
le paquet.

- C'est tout ?

- Tu dois aussi voter avec les coins de la carte quand on te demande un animal, une couleur ou un chiffre.

Réponse
« bleu »
tournée vers
le paquet.



Réponse
« vert »
tournée vers
le paquet.

(Pour les chiffres, la réponse 2/3 par exemple signifie que le joueur pense qu'il y a 2 ou 3 animaux. 6+ signifie 6 animaux ou plus.)

- Bon et après ?

- Tu regardes les réponses des joueurs.

S'ils ont tous répondu la même chose, personne ne marque de point. Tu ne vérifies même pas la réponse ! Tu prends juste la première carte du paquet et tu la retournes pour l'ajouter aux premières empilées. Les animaux à mémoriser se compliquent donc petit à petit !

- Mais comment je marque des points alors ?

- Uniquement s'il y a des réponses différentes !

A ce moment là, tu prends les cartes retournées, et tu les remontres aux joueurs
SANS EN CHANGER L'ORDRE !

- Oh hé ! C'est pas la peine de crier !

- Ceux qui ont la bonne réponse prennent chacun une carte sur le paquet de cartes « Questions » et la posent devant eux.

Une carte équivaut à un point.

- Mais dis-moi...si après vérification tout le monde s'est trompé ?!
 - Personne ne marque de point ! Tu prends juste la carte question et tu la glisses sous le paquet ! Comme ça, dans tous les cas, une nouvelle question est dévoilée ! Tous les joueurs reprennent en main leur carte « Réponse » et ça continue !
 - Et comment ça se termine alors ?
 - Dès qu'un joueur a gagné 5 cartes, c'est fini !
 - Ca va vite dis donc !
- En cas d'égalité, tu continues jusqu'à ce que les joueurs soient départagés !
- Bon ben va falloir que je me souvienne de tout ça !