

ROOM-25

VIP

RAPTOR



« Vous avez entendu quelque chose ? »

Lorsque vous révélez cette salle, placez la figurine du Raptor dans cette salle. À chaque fois qu'un personnage (joueur ou robot) pénètre dans la salle occupée par le Raptor, appliquez l'effet suivant :

- Si le nouvel entrant vient d'une salle bleue ou rouge, le Raptor ne se déplace pas et le dévore.
- Si le nouvel entrant vient d'une salle verte ou jaune, il est indemne, mais le Raptor s'échappe dans la salle qu'il a quittée et élimine tous ses occupants.