

Antoine Bauza

# 7 WONDERS CITIES™ ANNIVERSARY PACK

Ces nouvelles cartes Cities sont à ajouter à celles déjà disponibles.  
La préparation est identique à celle d'une partie avec Cities.

Toutes les cartes de cette extension possèdent un logo 7 en bas  
au milieu pour les trier facilement après votre partie.

Auteur : Antoine Bauza

Développement : « Les Belges à Sombreros »  
aka Cédric Caumont & Thomas Provoost

Assistant éditorial : Théo Rivière

Direction Artistique : Alexis Vanmeerbeeck

Graphisme : Éric Azagury, Cédric Chevalier

Illustrateur : Étienne Hebinger & Miguel Coimbra

7 WONDERS ANNIVERSARY PACK CITIES est un  
jeu REPOS PRODUCTION.

© REPOS PRODUCTION 2017.

TOUS DROITS RÉSERVÉS.

Ce matériel ne peut être utilisé qu'à des fins  
d'amusement privé.

22, Rue des comédiens - 1000 Bruxelles -  
Belgique • [www.rprod.com](http://www.rprod.com) • +32 471 95 41 32

[www.7wonders.net](http://www.7wonders.net)

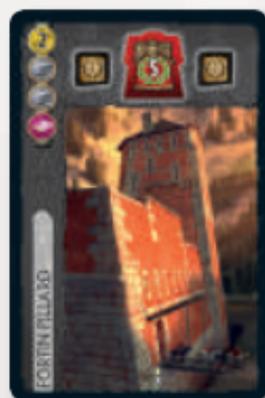


## ***CACHE D'OPIUM, FUMERIE D'OPIUM, BOULLIERIE D'OPIUM***



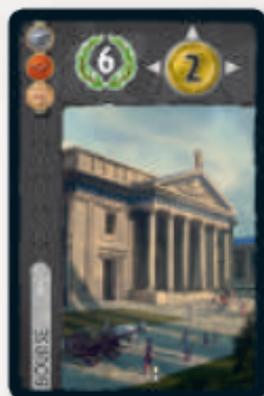
Le joueur prend (respectivement) 3/4/5 pièces à la banque. Tous les autres joueurs doivent payer (respectivement) 1/3/5 pièces à la banque.

## ***CAMPEMENT PILLARD, REDOUTE PILLARDE, FORTIN PILLARD***



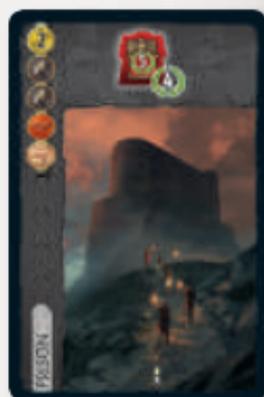
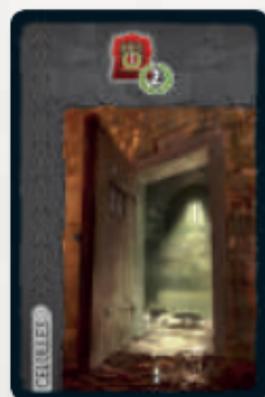
Ces cartes octroient au joueur un jeton Victoire Militaire (respectivement de l'Âge I/II/III). Ses deux voisins prennent chacun un jeton Dette de valeur -1.

## ***DOUANES, BOURSE, HÔTEL DES MONNAIES***



Ces trois cartes rapportent des points de victoire au joueur. Tous les autres joueurs prennent chacun (respectivement) 1/2/3 pièces à la banque.

## ***CELLULES, GEÔLES, PRISON***



À la fin de la partie, ces trois cartes rapportent respectivement 2/3/4 points de victoire pour chaque jeton Victoire Militaire (respectivement) de l'Âge I/II/III.



### **CACHE DES CONTREBANDIERS**

Le joueur dispose d'une réduction commerciale d'une pièce sur les ressources (marron ou grise) produites par les plateaux Merveille de ses deux cités voisines.

### **OFFICE DU FAUSSAIRE**

Le joueur peut choisir une carte Âge dans la défausse et la mettre en jeu gratuitement.

*Précision : Si plusieurs joueurs vont chercher des cartes dans la défausse durant le même tour, l'ordre de résolution est le suivant : Halikarnassós, The Great Wall, Manneken Pis, Salomon, l'Office du faussaire et enfin la Guilde des Courtisanes.*



### **MÉMORIAL**

Le joueur prend 2 pièces pour chacun de ses jetons Défaite Militaire puis il défausse tous ses jetons Défaite Militaire.