

RÈGLES DU JEU

1 joueur et plus – Age conseillé : minimum 8 ans



ATTENTION

Ne convient pas aux enfants de moins de 8 ans. À utiliser sous la surveillance d'un adulte. Contient des produits chimiques qui présentent un danger pour la santé. Lire les instructions avant utilisation, s'y conformer et les garder comme référence. Éviter tout contact des produits chimiques avec le corps, notamment la bouche et les yeux. Éloigner les jeunes enfants et les animaux de la zone où sont réalisées les expériences. Mettre le coffret d'expériences hors de portée des enfants de moins de 8 ans. L'équipement de protection des yeux pour les adultes surveillants n'est pas inclus.

TABLE DES MATIÈRES

- Recommandations à l'attention des adultes surveillants
- Informations relatives aux premiers secours
- Règles de sécurité
- Contenu
- Astuces
- Produits de la maison nécessaires
- But du jeu
- Avant la première utilisation
- Préparation du jeu
- Déroulement du jeu
- Deux niveaux de difficulté
- Pour aller plus loin
- Notes
- Informations Dujardin



Recommandations à l'attention des adultes surveillants :

Lire et observer ces instructions, les règles de sécurité et les informations relatives aux premiers secours, et les garder comme référence. Utilisation incorrecte des produits chimiques peut engendrer des blessures et nuire à la santé. Réaliser uniquement les expériences décrites dans les instructions. Ce coffret d'expériences est à utiliser uniquement par des enfants de plus de 8 ans. Compte tenu de très grandes variations des capacités des enfants, même au sein d'un groupe d'âge, il convient que les adultes surveillants apprécient avec sagesse quelles sont les expériences appropriées et sans risque pour les enfants. Il convient que les instructions permettent aux adultes surveillants d'évaluer chacune des expériences afin de pouvoir déterminer son adéquation à un enfant particulier. Il convient que l'adulte surveillant s'entretienne des avertissements et des informations de sécurité avec le ou les enfants avant de commencer les expériences. Il convient que la zone où sont réalisées les expériences soit sans obstacles et ne soit pas située près d'une réserve de denrées alimentaires. Il convient qu'elle soit bien aérée, et à proximité d'une adduction d'eau. Il convient d'utiliser une table solide dont la surface est résistante à la chaleur.

Informations relatives aux premiers secours :

- En cas de contact avec les yeux : laver abondamment à l'eau en maintenant les yeux ouverts si nécessaire. Consulter immédiatement un médecin.
- En cas d'ingestion : rincer la bouche abondamment avec de l'eau, boire de l'eau fraîche. Ne pas faire vomir. Consulter immédiatement un médecin.
- En cas d'inhalation : transporter la personne à l'extérieur.
- En cas de contact avec la peau et de brûlures : laver abondamment à l'eau la zone touchée pendant au moins 10 minutes. Si l'irritation persiste, consulter un médecin.
- En cas de blessure, toujours consulter un médecin.
- En cas de doute, consulter un médecin sans délai. Emporter le produit chimique et son récipient.
- Centre Antipoison France : 01 40 05 48 48 / Belgique : 070 245 245

Règles de sécurité :

- Nettoyer la totalité du matériel après utilisation.
- S'assurer que tous les récipients soient hermétiquement fermés et convenablement stockés après utilisation.
- S'assurer que tous les récipients vides sont correctement éliminés.
- Il convient après utilisation, de verser les produits liquides dans un évier puis rincer et les produits solides dans une poubelle.
- Se laver les mains une fois les expériences terminées.
- Ne pas utiliser d'autre matériel que celui fourni avec le coffret ou recommandé dans la notice d'utilisation.
- Ne pas manger ou boire dans la zone où sont réalisées les expériences.
- Éviter tout contact des produits chimiques avec les yeux ou la bouche.
- Ne pas remettre les denrées alimentaires dans leur récipient d'origine. Les jeter immédiatement.
- Lire ces instructions avant utilisation, s'y conformer et les garder comme référence.
- Éloigner les jeunes enfants, les animaux et les personnes sans équipement de protection des yeux de la zone où sont réalisées les expériences.
- Toujours porter un équipement de protection des yeux.
- Ranger ce coffret d'expériences hors de portée des enfants de moins de 8 ans.

CONTENU

- Colorant bleu
CAS : 3844-45-9 ne pas avaler
- Colorant rouge
CAS : 3734-67-6 ne pas avaler
- Colorant jaune
CAS : 1934-21-0 ne pas avaler
- Rouge de phénol
CAS : 143-74-8 ne pas avaler
- Nacre dorée
CAS : 12001-26-2 ne pas avaler 
- Bicarbonate de sodium
CAS : 144-55-8 ne pas avaler
- Solution d'alginate de sodium
CAS : 9005-38-3 ne pas avaler
- Solution de lactate de calcium
CAS : 814-80-2 ne pas avaler
- Poudre superabsorbante
CAS : 9003-04-7 ne pas avaler
- 2 Bâtons de craie(carbonate de calcium)
CAS : 471-34-1 ne pas avaler
- 2 bandelettes de papier PH
- 2 chaudrons transparents avec bouchons
- 1 grimoire avec les différentes potions
- 2 paires de lunettes de protection
- 2 pipettes
- 2 béchers
- 2 cuillères doseuses
- Les étiquettes des ingrédients de sorcellerie
- 1 règle de jeu

ASTUCE 1 :

Si tu en as, tu peux également utiliser des colorants alimentaires à la place des colorants fournis dans la boîte

ASTUCE 2 :

Attention !
Tes bandelettes PH sont réutilisables donc ne les mets pas à la poubelle !
Il suffit juste de les faire sécher.

ASTUCE 3 :

Si besoin, tu pourras facilement trouver des craies et du bicarbonate de sodium dans le commerce.

ASTUCE 4 :

Secoue bien le flacon avant chaque utilisation de la nacre dorée.

Pour certaines, expériences tu auras également besoin de quelques produits et accessoires de la maison...



EAU



VINAIGRE BLANC
aussi appelé vinaigre ménager



HUILE VÉGÉTALE
(pas de l'huile d'olive)



FARINE



SEL



POIVRE



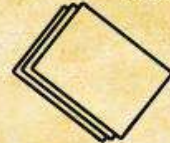
SUCRE EN MORCEAUX



LIQUIDE VAISSELLE



LAIT



FEUILLES DE PAPIER



ASSIETTE CREUSE

BUT DU JEU

Vous êtes dans le plus grand tournoi de sorciers de l'Histoire. Seul ou à plusieurs, concentrez-vous pour déchiffrer les potions du grimoire de Braldar le Sorcier, choisir les bons ingrédients et réalisez des potions visuellement impressionnantes !

AVANT LA PREMIÈRE UTILISATION

Prenez les étiquettes présentes fournies dans la boîte et collez-les sur les flacons fournis dans la boîte. Pour savoir quelle étiquette mettre sur quel flacon, rendez-vous dans le grimoire à la page "INDEX DU GRAND TOURNOI DES SORCIERS".

Par exemple, vous devez coller l'étiquette "Sang de dragon" sur le flacon portant l'inscription "Rouge de Phénol".

Pour faciliter la compréhension des potions, nous vous conseillons de découper l'index qui se situe dans votre grimoire afin de l'avoir sous les yeux pendant la réalisation des potions.



Pour certaines, expériences tu auras également besoin de quelques produits et accessoires de la maison...



BUT DU JEU

Vous êtes dans le plus grand tournoi de sorciers de l'Histoire. Seul ou à plusieurs, concentrez-vous pour déchiffrer les potions du grimoire de Braldar le Sorcier, choisir les bons ingrédients et réalisez des potions visuellement impressionnantes !

AVANT LA PREMIÈRE UTILISATION

Prenez les étiquettes présentes fournies dans la boîte et collez-les sur les flacons fournis dans la boîte. Pour savoir quelle étiquette mettre sur quel flacon, rendez-vous dans le grimoire à la page "INDEX DU GRAND TOURNOI DES SORCIERS".

Par exemple, vous devez coller l'étiquette "Sang de dragon" sur le flacon portant l'inscription "Rouge de Phéno".

Pour faciliter la compréhension des potions, nous vous conseillons de découper l'index qui se situe dans votre grimoire afin de l'avoir sous les yeux pendant la réalisation des potions.



PRÉPARATION DU JEU

Installez les produits et accessoires fournis dans la boîte ainsi que les produits de la maison sur la table. Si vous voulez vous immerger encore plus dans le monde des sorciers, scotez sur les produits de la maison, quand c'est possible, les papiers avec les noms donnés aux produits dans le monde des sorciers. Les papiers étiquettes sont fournis dans le grimoire. Pour savoir quelle étiquette mettre sur quel flacon, rendez-vous dans le grimoire à la page "INDEX DU GRAND TOURNOI DES SORCIERS". Par exemple : huile de mandragore pour l'huile végétale. N'hésitez pas à photocopier les noms sorciers des produits pour pouvoir les réutiliser à l'infini !

Si tu joues seul, utilise un chaudron mais pour gagner du temps, prends les 2 béciers et toutes les cuillères et pipettes fournies.

Si 2 sorciers jouent ensemble, ils utilisent un chaudron, un bécier, une cuillère, une pipette, une bandelette de pH et une craie chacun.

Ils se partagent les autres produits fournis dans la boîte ainsi que les produits du quotidien. Mettez 1 verre avec de l'eau à côté de vous pour rincer plus rapidement les pipettes et les cuillères sans utiliser de savon.

DÉROULEMENT DU JEU

Mettez vos lunettes de protection et disposez, devant vous, les éléments fournis dans la boîte et ceux de la maison, dont vous aurez besoin. N'oubliez pas de mettre devant vous votre index préalablement découpé, il vous sera d'une grande aide !

Prenez votre grimoire et après avoir lu les règles de la magie, choisissez la potion que vous souhaitez réaliser. Lisez-la bien attentivement jusqu'au bout avant de commencer.

Maintenant, c'est à vous de suivre scrupuleusement la potion pour savoir quels ingrédients mettre et dans quel ordre. N'oubliez pas de regarder votre index si vous avez des doutes, il sera votre meilleur allié dans la réalisation de vos potions !

Réalisez votre potion de sorcier et n'oubliez pas de dire la formule magique "Fabulus Potium" lorsque vous avez terminé pour activer vos pouvoirs !

Si vous n'arrivez pas à réaliser votre potion ou bien que vous avez un doute sur le résultat, rendez-vous à cette adresse : <https://www.jeuxdujardin.fr/produit/fabulus-potium>. Vous pourrez y découvrir des photos et vidéos de toutes les potions que vous avez à réaliser.

DEUX NIVEAUX DE DIFFICULTÉ _____

Vous devenez des sorciers expérimentés et les potions de Braldar n'ont plus de secret pour vous ? C'est que vous êtes prêt pour le tournoi spécial Poldou ! Dans ce tournoi réservé aux experts, l'elfe de Braldar le Sorcier s'est amusé à reprendre les potions de son maître et à les compliquer !



Certaines potions
sont incomplètes...

... avec parfois
des mots entièrement
manquants...

... d'autres n'ont
plus du tout
de texte

... et enfin certaines
comportent des
annotations à prendre en
compte.

POUR ALLER PLUS LOIN... _____

Parce que la magie vous passionne et que vous souhaitez en percer tous les mystères, nous vous invitons à vous rendre à la fin de votre grimoire où Braldar le sorcier vous confiera tous ses secrets.

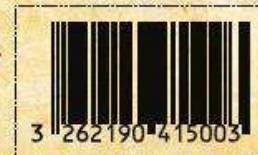
NOTES _____

Un jeu de société édité et développé par Dujardin. Dujardin est une filiale de TF1 Entertainment. Dujardin adhère au programme Eco-emballages. Fabriqué en France. Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté. Visuels non contractuels. Conserver cette boîte pour toute référence ultérieure. © 2019 Dujardin. Tous droits réservés. Distribué par la société DUJARDIN.

Contact : DUJARDIN, Z.A du Pot au Pin, Entrepôt A4, 33610 Cestas – France.

SAV : savdujardin@tf1.f

Retrouvez tous nos jeux sur www.jeuxdujardin.fr !



DUJARDIN
création 

CONTRÔLE POLYVALENT LOCALISÉMENT - WWW.DUJARDIN.FR/TESTER