

FIN DE LA PARTIE

Dès qu'un joueur a collecté 5 cristaux, la partie s'arrête : ce joueur a gagné !

MODE EXPERT

Suivez les règles de base, avec les modifications suivantes :

- ◆ Pendant la mise en place, prenez les 25 cartes à 3 variables (bras, tentacules et coquillages), mélangez-les et constituez un paquet face cachée sur la table.
- ◆ Pendant le tour, les joueurs essaient de « construire » une créature avec le nombre exact de bras, de tentacules et de coquillages, comme indiqué par la carte Objectif.
- ◆ Les coquillages identiques, lorsque superposés, ne comptent que pour un seul.
- ◆ Si un joueur arrête le tour, mais que le nombre de bras, de tentacules ou de coquillages de leur créature est inexact, ce joueur doit défausser un de ses cristaux. S'il n'a pas de cristal, rien ne se passe.



Jeu publié par
Lifestyle Boardgames Ltd.
© 2018 Tous droits réservés.
7-6 2nd Filyovskaya street, 1st floor,
office III, room 6A, Moscow 121096,
Russia. Tel.: +7 495 510 0539,
contact@lifestyle-boardgames.fr,
www.LifeStyle-BoardGames.fr



Distribution
exclusive en France :
28 av. Ricardo Mazza,
34630 Saint-Thibéry,
France
www.ludistri.fr



Auteur :
Jean-François Rochas



Aqualiens

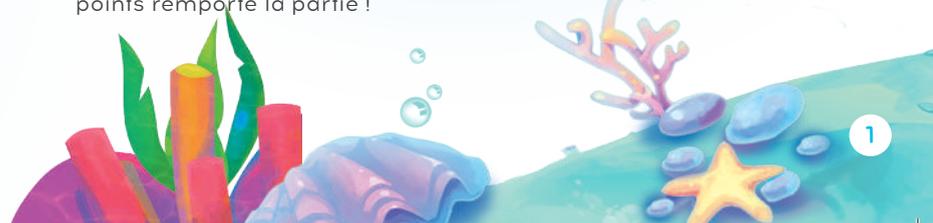
RÈGLES DU JEU

INTRODUCTION

Partez à la rencontre de ces créatures adorables qui vivent au fond de l'océan azur ! Ces Aqualiens adorent les coquillages et, comme chacun sait, on ne peut jamais avoir trop de coquillages... Ils ont donc évolué pour avoir des bras et tentacules supplémentaires pour garder plus d'un coquillage !

BUT DU JEU

Superposez les cartes transparentes pour accomplir la carte Objectif plus vite que les autres joueurs. Le premier joueur à 5 points remporte la partie !



MATÉRIEL :

- 48 cartes transparentes
- 50 cartes Objectif :
 - 25 cartes à 2 variables pour le jeu de base
 - 25 cartes à 3 variables pour le mode expert
- 4 cartes Créature
- 17 cristaux (valant chacun 1 point de victoire)



MISE EN PLACE

- 1 Chaque joueur se munit d'une carte Créature et la place devant lui sur la table.
- 2 Prenez les 25 cartes à 2 variables (bras et tentacules), mélangez-les et faites un paquet face cachée sur la table.
- 3 Placez les cristaux à proximité du paquet.
- 4 Étalez les 48 cartes transparentes au milieu de la table de façon à ce que tous les joueurs y aient facilement accès. Dans le jeu de base présenté ici, ignorez les coquillages sur les cartes transparentes.



TOUR DE JEU

Retournez la carte du dessus du paquet Objectif, et placez-la sur la table pour que tout le monde la voie bien. Tous les joueurs doivent « construire » une créature avec autant de bras et de tentacules que montré sur la carte objectif en utilisant les cartes transparentes au milieu de la table.

Note : Lorsque vous superposez les cartes transparentes, assurez-vous de faire correspondre les flèches dans le coin supérieur gauche des cartes.

Les membres identiques, lorsque superposés, ne comptent que pour un seul.

Si une carte ne correspond pas, le joueur peut la remettre au centre de la table et continuer à jouer.

Dès qu'un des joueur accomplit l'objectif, tous les joueurs s'arrêtent de constituer leur créature. On vérifie alors la solution proposée.

- Si le nombre de bras et de tentacules est exact, le joueur prend 1 cristal en récompense.
- Si ce n'est pas le cas, les joueurs continuent de jouer jusqu'à ce que l'un d'entre eux accomplisse l'objectif.

Retournez la carte Objectif suivante pour commencer un nouveau tour.

Note : Si personne ne parvient à terminer l'objectif après un moment, retournez un autre objectif.

