



OSCAR & MAX



ans years
años Jahre

4-99

Jeu de mémoire
A memory game
Merkspiel
Juego de memoria

F

Règle du jeu



Age : 4-99 ans

Nombre de joueurs : 2-4 joueurs

Contenu : 1 plateau jungle, 10 pions zèbre, 10 pions hippopotame, 10 pions perroquet, 6 pions Oscar le lion, 1 pion Max le singe.

But du jeu : Rassembler le maximum d'animaux.

Mise en place du jeu :

Étalez, face cachée, tous les pions animaux au centre des joueurs. Posez le plateau jungle à côté.



Déroulement du jeu :

Le plus jeune joueur commence, puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

À son tour de jeu, le joueur choisit un pion, le montre avec son doigt et annonce le nom de l'animal qu'il pense trouver au dos : un perroquet, un hippopotame ou un zèbre. Puis il retourne le pion face visible.

- **Si le pion retourné est bien l'animal annoncé :**
Bravo ! L'animal est récupéré. Le joueur gagne le pion, qu'il pose devant lui, et la main passe au joueur suivant.
- **Si le pion retourné n'est pas l'animal annoncé :**
tant pis ! Mais tout n'est pas perdu ... Le joueur place le pion sur le centre du plateau jungle, face cachée. À chaque fois qu'un pion est posé sur le

plateau jungle, il est posé par-dessus le précédent. Puis la main passe au joueur suivant.

- **Si le pion retourné est « Oscar le lion » :**
le roi des animaux a-t-il une mémoire d'éléphant ? Le joueur pose le pion Oscar sur l'un des emplacements libres du bord du plateau jungle. Puis il peut tenter de gagner tous les pions posés au centre du plateau (s'il y en a). Pour cela, il prend le pion du haut, annonce quel animal se trouve derrière et le retourne : si c'est le bon, il gagne le pion et peut continuer avec le pion du dessous. Dès qu'il se trompe, il repose le pion en haut de la pile. Puis la main passe au joueur suivant.



- **Si le pion retourné est « Max le singe » :** c'est la pagaille ! Max sème la zizanie et tout le monde s'éparpille... Tous les pions du plateau jungle sont remis sur la table, face cachée, et on mélange tous les pions. Puis la main passe au joueur suivant.

Fin du jeu :

La partie prend fin quand il n'y a plus de pion sur la table ou lorsque le plateau jungle est rempli des 6 pions « Oscar le lion ».

Les joueurs comptent leurs pions gagnés, celui qui en a le plus remporte la partie.

Un jeu de Karin Hetling.