

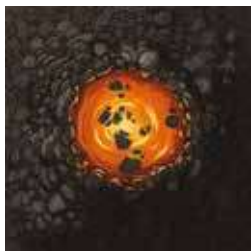


## The Volcano & The Beaver Dam

The Volcano and the Beaver Dam are two Special territory tiles with the following rules:

- Their sides can be connected to any type of territory.
- The side of a Territory tile is considered as closed when it is adjacent to the Volcano tile or the Beaver Dam tile.
- When a player plays the Volcano or the Beaver Dam tile, instead of building a structure on it, the player must discard one of his available structures from his inventory.

*The Volcano*



When a player plays the Volcano, he immediately chooses one special action from the draw pile and applies its effect.

*The Beaver Dam*



When a player plays the Beaver Dam, he immediately receives one Reward token of his choice.

## Special Action



This special action allows you to exchange two structures of the **same type** belonging to two **different players**.

During the exchange, you must follow these rules:

- Structures must already be in play.
- The structures that are exchanged must be placed in the same position on the tile as the structure they replace.

*Note: If this structure exchange modifies the influence of the players in the territory that has just been closed, players must recalculate their points of influence before collecting the rewards.*

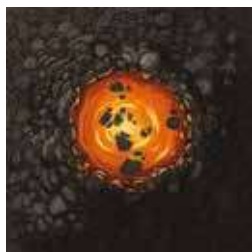


## Le Volcan & Le Barrage de Castor

Le Volcan et le Barrage de Castor sont deux tuiles Territoire spéciales avec les règles de pose suivantes :

- Leurs côtés peuvent être connectés à n'importe quel type de territoire.
- Le côté d'une tuile Territoire est considéré comme fermé lorsqu'il est adjacent au Volcan ou au Barrage de Castor.
- Lorsqu'un joueur pose le Volcan ou le Barrage de Castor en jeu, au lieu de construire un bâtiment dessus, il doit défausser un de ses bâtiments encore disponibles dans sa réserve.

**Le Volcan**



Lorsqu'un joueur pose le Volcan, il choisit immédiatement une des actions spéciales disponibles au sommet d'une des pioches et applique son effet.

**Le Barrage de Castor**



Lorsqu'un joueur pose le Barrage de Castor en jeu, il reçoit immédiatement un jeton Récompense de son choix.

## Action Spéciale



Cette action spéciale permet d'échanger deux bâtiments de même **type** appartenant à des joueurs **différents**.

Lors de l'échange, vous devez respecter les règles suivantes :

- Les bâtiments doivent être en jeu au moment de l'échange.
- Les bâtiments échangés viennent prendre la même position sur la tuile que celle du bâtiment qu'ils remplacent.

*Note : Si cet échange de bâtiments modifie l'influence des joueurs dans le territoire qui vient d'être fermé, ils doivent recalculer leur influence pour déterminer l'ordre de résolution de la collecte des récompenses.*