

Color Addict express!

7+
2-6
15'

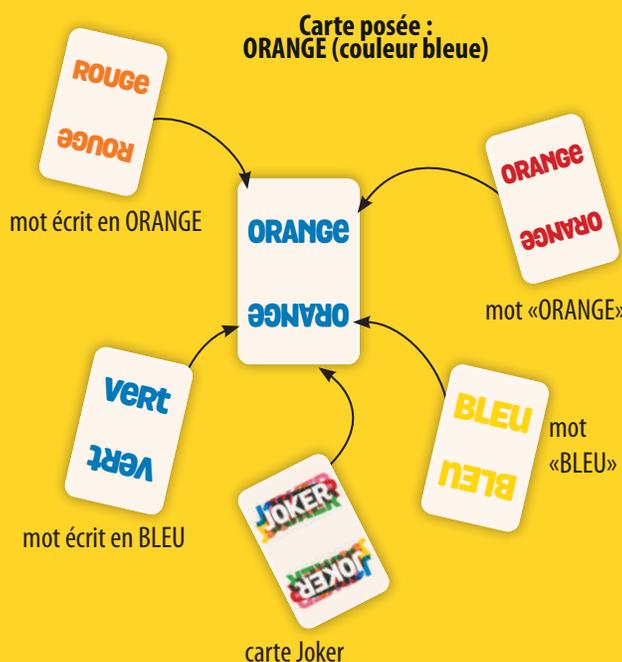
Règles du jeu

L'objectif est de se débarrasser le plus vite possible de toutes ses cartes.

Mélanger et distribuer toutes les cartes. Chaque joueur a sa pioche devant lui et 3 cartes en main.

Dès que le donneur retourne au centre de la table la première carte de sa pioche, les joueurs posent une des cartes de leur main selon ces possibilités :

possibilités de jeu



Règles de base :

Distribuer toutes les cartes entre les joueurs, faces cachées. Chaque joueur prend trois cartes en main, le reste des cartes constitue leur propre pioche.

Dès que le donneur retourne la dernière carte, tout le monde peut jouer.

Il n'y a pas d'ordre des tours ; n'importe qui peut jouer une carte à n'importe quel moment en suivant les règles ci-dessus. Si vous ne pouvez pas jouer, tirez une carte de votre pioche. Si vous ne pouvez toujours pas jouer, continuez à piocher jusqu'à ce que vous le puissiez.

Le premier joueur qui n'a plus de cartes dans sa main ou sa pioche est le gagnant. Lorsque vous jouez le Joker (carte multicolore), annoncez la couleur que vous voulez jouer ensuite.

variante pour débutants :

Au lieu de jouer simultanément les joueurs joueront chacun leur tour.

À votre tour, jouez une carte de votre main sur la pile

centrale, puis tirez-en une de votre pioche. Si vous ne pouvez pas jouer de carte, il suffit d'en piocher une et le jeu passe au joueur suivant, dans le sens des aiguilles d'une montre. Si vous avez plus de trois cartes en main à votre tour, jouez-en une mais ne piochez pas. Le premier joueur qui n'a plus de carte dans sa main ou sa pioche est le gagnant.

si personne ne peut jouer

Si personne ne peut poser de carte, la partie est bloquée. Deux possibilités s'offrent aux joueurs, c'est à décider en début de partie :

- La partie continue et c'est alors au dernier joueur qui a posé une carte d'en placer une de son choix au centre afin que la partie reprenne.
- La partie s'arrête, on compte les cartes et le joueur qui a le moins de cartes en main et dans sa pioche a gagné.

Extras

Lorsqu'un joueur pose une carte, il est conseillé d'annoncer la couleur qui est commune avec la carte du tas central ; cela évite les erreurs et facilite le jeu.

Si un joueur se trompe il peut avoir une pénalité. Par exemple reprendre 3 cartes du tas central et les ajouter à sa pioche, ou tout autre gage... On laisse votre imagination libre ! D'ailleurs n'hésitez pas à nous faire partager vos gages les plus drôles sur notre page facebook :

<https://www.facebook.com/jeuxducale>