

# ERRATA R130916

## 1 RÈGLES DE BASE

### 3.6. STATUT

Remplacer : "L'effet d'une carte **Statut** [...] vous l'avez posée."

Par : "Notez bien que certaines cartes **Statut** ne peuvent pas être utilisées lors de la même phase Action que celle de la pose. Ex : **CONSCRIPTION**, **RÉSISTANCE**, **FRANCE LIBRE**, etc."

### 5.3 RÉACTIONS

L'exemple page 7 comporte une erreur : le Japonais ne peut effectuer l'étape 4 puisqu'il a effectué le combat terrestre de la carte Riposte **ATTAQUE SURPRISE**. La précision à la fin de l'exemple 2 page 6 est donc bien correcte.

### 13.2.2 STATUT

Remplacer : "Son effet n'est disponible [...] de la carte."

Par : "Son effet est disponible immédiatement. Cependant, certaines cartes Statut telles que **RÉSISTANCE** ou **FRANCE LIBRE** ne pourront être utilisées que lors de la séquence suivante."

## 2 CARTES

### 2.1 ETATS-UNIS

#### BOMBARDIERS

À utiliser si vous avez une armée à 3 zones (maritimes ou terrestres) ou moins du QG d'une nation de l'Axe.

Cette nation doit défausser les 4 premières cartes de sa pioche.

#### BOMBARDIERS LOURDS

À utiliser si vous avez une armée à 2 zones (maritimes ou terrestres) ou moins du QG d'une nation de l'Axe.

Cette nation doit défausser les 5 premières cartes de sa pioche.

#### PRÊT-BAIL

1. Le **Royaume-Uni** peut immédiatement jouer une carte puis piocher une carte.

2. Après cela, vous (États-Unis) **pouvez** défausser les 3 premières cartes de votre pioche et replacer cette carte (**PRÊT-BAIL**) au sommet de votre pioche.

#### NOM DE CODE : NAVAJO

À utiliser lorsque le **Japon** utilise une carte **Soutien**.

Défaussez les 2 premières cartes de votre pioche pour annuler l'effet de cette carte **Soutien** (mais pas l'éventuel coût associé).

Note : pour cet effet, la différence avec la version originale est volontaire.

### 2.2 UNION SOVIÉTIQUE

#### LE GÉNÉRAL HIVER

Éliminez jusqu'à 2 armées adverses qui occupent l'**Ukraine**, la **Russie**, **Moscou** et/ou la **Sibérie**.

#### PARACHUTISTES

À utiliser après avoir déployé une escadre ou être intervenu avec une escadre.

Défaussez une carte **Construire une armée** de votre main pour construire une armée dans une zone adjacente à cette escadre.

## 2.3 JAPON

### ÎLES TRUK (anciennement CAMIONS)

À utiliser après la pose, pendant votre séquence de jeu ou celle d'un autre joueur.

Toutes les armées japonaises adjacentes au *Pacifique centre* ainsi que toutes les flottes japonaises sont considérées comme ravitaillées pour **toute la séquence où cette carte est utilisée**.

## 2.4 ROYAUME-UNI

### MARÉCHAL SMUTS

Recrutez une armée en *Afrique* et une flotte soit dans l'*Océan sud* soit dans l'*Océan Indien*.

### LES ROUTES DE BIRMANIE

1. Éliminez une armée de l'Axe en *Chine*,
2. Puis recrutez une armée américaine disponible au *Sichuan*.

## 2.5 CARTE BONUS

### TRAITÉ DE PAIX

Note : la différence de règle avec la version originale est volontaire.

# MODIFICATIONS ET PRÉCISIONS

## 3 RÈGLES DE BASE

### 2.1 RÉSERVE

Par "si toutes les unités d'une nation sont en jeu", entendre "si toutes les unités d'un même type (armée ou flotte) d'une nation sont en jeu."

Note : pour ce point de règle, la différence avec la version originale est volontaire.

### 5.3 RÉACTIONS

Ajout de de l'auteur :

Des réactions identiques ne peuvent pas être déclenchées suite à un même élément déclencheur.

Exemple : vous ne pouvez pas déclencher l'effet de la carte Statut "Corps d'Artillerie de la Stavka" qu'une seule fois par bataille (mais bien plusieurs fois par séquence, dans des batailles différentes).

### 6. RAVITAILLEMENT

3<sup>ème</sup> paragraphe :

Remplacer : "Pour être ravitaillée, [...] de sa nation."

Par : "Pour être ravitaillée, une unité doit être sur une source de ravitaillement ou dans une zone adjacente à une unité ravitaillée de sa propre nation."

## 4 MISE À JOUR DE L'ENSEMBLE DES CARTES

En attendant une meilleure solution, nous avons mis à disposition les aides de jeu modifiées ainsi que des encadrés imprimables pour ceux qui souhaitent faire les modifications sur les cartes.

Vous trouverez les fichiers via le lien suivant :

<http://www.asyncron.fr/classic/gamme-simulation/quartermaster>