

Trio Logic game



De quoi la maîtresse a-t-elle besoin pour enseigner ? Qu'utilise le pompier pour éteindre un feu ? Que fait le médecin ? Trio Logic répond à toutes ces questions de manière simple et amusante. Tout en jouant, l'enfant développe sa pensée logique qui lui permet de comparer et de regrouper ainsi que sa mémoire visuelle. Voici différents modes de jeu.



I/ Assemble les 12 mini-puzzles

Après avoir placé les 36 pièces sur une surface de jeu, amuse-toi seul ou à plusieurs à assembler les 12 mini-puzzles des métiers. Chaque puzzle est composé de trois pièces : à la pièce représentant un métier, comme celui du menuisier par exemple, s'associent deux autres pièces sur lesquelles sont représentés d'une part les instruments utilisés pour exercer le métier et d'autre part le produit qu'il permet d'obtenir, dans ce cas, la scie et le buffet. L'enfant découvre ainsi certains métiers, les outils qui permettent de l'exercer et l'importance qu'il revêt. Il est important de laisser à l'enfant tout le temps dont il a besoin pour établir les bonnes relations. En outre, les encastremements autocorrectifs permettent à l'enfant de vérifier la validité de ses propres associations, en toute autonomie. Une fois les mini-puzzles reconstruits, l'adulte peut s'amuser avec l'enfant en l'incitant à reconnaître les métiers et en le guidant avec des questions : « Où est le pâtissier ? Et le garagiste ? Qu'utilise la coiffeuse ? ».



PEINTRE



POMPIER



MENUISIER



MAÎTRESSE



JARDINIÈRE



PÂTISSIER



TENNISWOMAN



COIFFEUSE



MAÇON



POLICIÈRE



GARAGISTE



MÉDECIN

2/ Défis des métiers

De 2 à 4 joueurs

Placez les pièces sur la surface de jeu de manière à avoir d'un côté 12 pièces des métiers (peintre, maçon etc.) et de l'autre les 24 pièces restantes. Chacun des joueurs choisit une pièce des métiers, la complète en y encastrant les deux pièces correspondantes et en choisit une autre. Le gagnant sera celui qui aura assemblé le plus de puzzles des métiers.



3/ Jeu de mémoire

De 2 à 6 joueurs

Séparez les 12 pièces des métiers des autres et donnez, en fonction du nombre de joueurs, deux pièces représentant un métier, ou plus, à chacun d'eux. Mélangez les 24 pièces restantes et placez-les, face cachée, sur la surface de jeu. Le joueur le plus jeune commence en pêchant une pièce. Si celle-ci correspond à sa pièce métier, il la prend et l'assemble ; dans le cas contraire, il replace la pièce sur la surface de jeu. Dans tous les cas, le premier joueur passe son tour, en procédant dans le sens des aiguilles d'une montre. Le premier à avoir complété tous ses puzzles des métiers, sera le gagnant.

