

# COLOR Addict APÉRO

18+  
2-6  
15'

**But du jeu :** se débarrasser le plus vite possible de toutes ses cartes.

## Règles de base :

Distribuer toutes les cartes entre les joueurs, faces cachées. Chaque joueur prend trois cartes en main, le reste des cartes constitue leur propre pioche.

Dès que le donneur retourne la dernière carte, tout le monde peut jouer.  
Les joueurs posent une des cartes de leur main selon ces possibilités :



La carte JOKER « GLAÇONS » : elle permet de changer de boisson à n'importe quel moment et se pose sur n'importe quelle carte ; le joueur qui l'a posé, annonce la boisson qu'il souhaite jouer ensuite.

Il n'y a pas d'ordre des tours ; n'importe qui peut jouer une carte à n'importe quel moment en suivant les règles ci-dessus. Si vous ne pouvez pas jouer, tirez une carte de votre pioche.

Si vous ne pouvez toujours pas jouer, continuez à piocher jusqu'à ce que vous le puissiez.

Le premier joueur qui n'a plus de cartes dans sa main ou sa pioche est le gagnant.

# Color Addict APÉRO

18+  
2-6  
15'

## Si personne ne peut jouer :

Si personne ne peut poser de carte, la partie est bloquée. Deux possibilités s'offrent aux joueurs, c'est à décider en début de partie :

- la partie continue et c'est alors au dernier joueur qui a posé une carte d'en placer une de son choix au centre afin que la partie reprenne ;
- la partie s'arrête, on compte les cartes et le joueur qui a le moins de cartes en main et dans sa pioche a gagné.

## Extras :

Lorsqu'un joueur pose une carte, il est conseillé d'annoncer la boisson qui est commun avec la carte du tas central ; cela évite les erreurs et facilite le jeu (pas toujours... des fois ça embrouille encore plus les adversaires ! Mais c'est pas grave, on est là pour gagner !).

Si un joueur se trompe il DOIT avoir une pénalité.

Par exemple reprendre 3 cartes du tas central et les ajouter à sa pioche. Ou alors, pour être dans le thème, chaque joueur fait un shot (avec ou sans alcool) de sa composition et le donne à son voisin de gauche ; il devra le boire en cas d'erreur ! On laisse votre imagination libre pour en trouver d'autres !

## Les cartes (avec le mot correspondant au fond) :



**DUCALÉ**  
le jeu français