



CORENTIN LEBRAT & JONATHAN FAVRE-GODAL



ALEXANDRE BONVALOT

HEADHUNTER



HEADHUNTER INC.



PRINT & PLAY TIME



HEADHUNTER



Un jeu de Corentin Lebrat & Jonathan Favre-Godal
Illustré par Alexandre Bonvalot



REGLES DU JEU

MATERIEL

- ◆ 10 cartes Expériences (à imprimer)
- ◆ 10 cartes Job (à imprimer)
- ◆ 6 cartes Candidature (à imprimer)
- ◆ 1 livret de règles (à imprimer)
- ◆ 1 boîte de rangement (à imprimer et à fabriquer)

L'HISTOIRE

Vous êtes au chômage. Après des mois de recherches infructueuses, vous avez enfin décroché un entretien dans une grande agence de recrutement : HeadHunter Inc. Et tant pis si vous n'avez pas exactement l'expérience requise pour le poste, vous allez prouver à tout le monde que vous êtes fait pour ce job !

MISE EN PLACE D'UNE MANCHE

1. Mélangez les cartes Job, piochez-en une et mettez-la face visible au centre de la table.

2. Donnez à chaque joueur 1 carte Candidature (avec au recto le Dossier de candidature et au verso les Résultats du candidat).

3. Mélangez les 10 cartes Expériences et distribuez-en 1 à chaque joueur.

4. Avant de regarder sa carte, le joueur le plus âgé annonce 1 chiffre entre 1 et 6. Chaque joueur écrit l'Expérience de sa carte correspondant à ce chiffre sur son Dossier de candidature. Chaque joueur passe ensuite sa carte Expériences à son voisin de droite. Refaites 2 fois ce point 4 de la mise en place afin que chaque joueur ai noté 3 Expériences sur la ligne du tour en cours. Ce sera son historique professionnel qui lui servira à défendre sa candidature au poste à pourvoir lors de ce tour.





PRINCIPE DU JEU

Une partie de HEADHUNTER se joue en 3 manches, une par Job à pourvoir. Chaque manche est constituée d'une succession de tours individuels durant lesquels chaque joueur va argumenter pour convaincre les autres joueurs qu'il est le meilleur candidat pour le Job de la manche.

TOUR DE JEU : L'ENTRETIEN

Le dernier joueur à avoir passé un entretien d'embauche commence à jouer et passe son Entretien. Il s'adresse aux autres joueurs et utilise ses 3 Expériences de cette manche pour expliquer pourquoi il est le candidat idéal pour le Job. Quand il a fini, c'est au joueur à sa gauche de passer son Entretien.

FIN DE MANCHE

Quand tous les joueurs ont passé leur Entretien, on compte jusqu'à trois et chaque joueur pointe du doigt celui qui mérite de décrocher le Job (il ne peut pas se désigner lui-même). Le joueur ayant obtenu le plus de votes marque 3 points qu'il reporte au recto de son Dossier de candidature, sur sa fiche de Résultats du candidat. De plus, chaque joueur ayant voté pour ce joueur marque 1 point. En cas d'égalité des votes, les deux joueurs marquent les points.



Écartez la carte Job utilisée lors de cette manche et commencez la manche suivante.

Lorsque la troisième manche est terminée, faites le total des points. Le joueur ayant obtenu le plus de points gagne la partie ! En cas d'égalité, les joueurs se partagent la victoire

Manche 3

RÉSULTATS DU CANDIDAT		RÉSULTATS DU RECRUTEUR	
POSTES	ENCADE (3 POINTS)	RECRUTEMENT (1 POINT)	
1 DICTATEUR	3	POSTE1	<input checked="" type="checkbox"/>
2 STAR DE PORNO	3	POSTE2	<input checked="" type="checkbox"/>
3 GENIE DE LA METH	3	POSTE3	<input checked="" type="checkbox"/>
-TOTAL-			7

Si vous connaissez des personnes souhaitant obtenir ce fichier, vous pouvez leur conseiller de l'acheter sur www.superlude.fr. Vous soutiendrez ainsi un petit éditeur afin qu'il puisse continuer à vous proposer des jeux à imprimer de qualité à petit prix. Ce fichier numérique est destiné à être imprimé par son acheteur. Ne diffusez pas de copie illégale. Merci.

*HEADHUNTER est un jeu édité par SUPERLUDE - 93 quater Avenue de la République, 91230 Montgeron, France - www.superlude.fr
© 2021 Superlude - Tous droits réservés - Reproduction Interdite.*

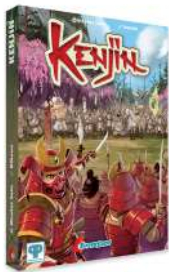


UNE COLLECTION DE 12 JEUX A IMPRIMER DISPONIBLES EN TELECHARGEMENT



DOODLE ISLANDS

1-5 / 10+ / 20mn



KENJIN

2-4 / 10+ / 20mn



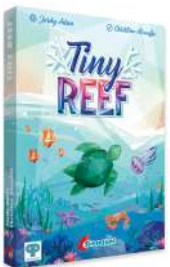
INKALAM

1-6 / 8+ / 20mn



LICORNIZER

2-5 / 6+ / 15mn



TINY REEF

1-100 / 8+ / 20mn



TRIBUNAL 1920

2 / 8+ / 20mn



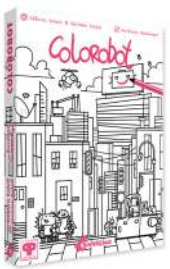
MOTU

1-4 / 8+ / 20mn



DAGDA

2-6 / 8+ / 30mn



COLOROBOT

2-4 / 6+ / 15mn



JEKYLL / HYDE

1 / 8+ / 30mn



PAPERWALL

2-4 / 8+ / 15mn



HEADHUNTER

3-6 / 15+ / 30mn

Pour enfants

Pour tous

Pour connaisseurs