Le Seigneur des Anneaux
Le Jeu de Cartes

Mode de Jeu Facile

Mode Facile

Ce mode de jeu est idéal pour les nouveaux joueurs et ceux qui privilégient les aspects narratifs et coopératifs du jeu au détriment des défis à relever. Pour jouer en mode Facile, conformez-vous aux étapes suivantes lors de la mise en place d'un scénario :

1) Au cours de l'étape 2 de la mise en place d'une partie (« Placer les Héros et Initialiser les Niveaux de Menace » p. 10 du livret des règles), ajoutez 1 ressource à la réserve de chaque héros.

2) Retirez du deck de rencontre utilisé pour le scénario toutes les cartes dont l'icône de set de rencontre est entourée d'un indicateur de « difficulté » (pourtour doré).

Les cartes des scénarios les plus anciens (dont ceux des premières impressions du jeu de base) sont dépourvues de cet indicateur de « difficulté ». Vous trouverez ci-dessous une liste des cartes à retirer des decks de rencontre lorsque vous jouez en mode Facile.

Exemple : Nicolas joue le scénario « Conflit au Carrock » en mode Facile. Le deck de rencontre de ce scénario est constitué des sets de rencontre suivants : Conflit au Carrock, Voyage le Long de l'Anduin et Terres Sauvages. Tout d'abord Nicolas ajoute 1 ressource à la réserve de chacun de ses héros. Ensuite il retire les cartes suivantes du deck de rencontre : 1 Rassemblement Nocturne, 2 Champs d'Iris, 1 Troll des Collines, 1 Serpent des Marais, 2 Désespoir, 2 Serpent de Boue, 2 Grand Fleuve, 2 Une Bête Effrayée, 1 Mis en Sac !, 2 Lentement Rôti. Enfin, Nicolas suit les instructions de mise en place de l'étape 1A de la carte Quête « Quête de Grimbeorn » et commence à jouer.

Sets de Rencontre de la Boîte de Base

Orques de Dol Guldur

1x Chef Ufthak
1x Maître des Bêtes de Dol Guldur
1x Col du Nécromancien
2x À la Merci du Nécromancien

À la Merci de Sauron

2x Corbeaux de l'Est
1x Tempête Malfaisante

Araignées de la Forêt Noire

2x Pris dans la Toile
1x Les Yeux de la Forêt
1x Vrombicornes

Terres sauvages

1x Troll des Collines
1x Serpent des Marais
2x Désespoir

Passage dans la Forêt Noire

Pas de modifications

Voyage le long de l'Anduin

1x Rassemblement Nocturne
2x Champs d'Iris

Évasion de Dol Guldur

2x Geôlier des Cachots

Sets de Rencontre du Cycle Ombres de la Forêt Noire

À la poursuite de Gollum

2x Le Vieux Gué
1x Charognards de Gobelinville
3x Chasseurs du Mordor
2x Racontars de Vieilles Femmes

Conflit au Carrock

2x Serpent de Boue
2x Grand Fleuve
2x Une Bête Effrayée
1x Mis en Sac !
2x Lentement Rôti

Voyage à Rhosgobel

3x Épuisement
3x Grouillement d'Insectes
1x Blessures Purulentes

Les Collines d'Emyn Muil

2x Le Mur Est du Rohan
2x Gouffre Infranchissable
2x Éboulement
1x Voleurs de Chevaux Orques

Les Marais des Morts

2x Traînée de Pâle Luminosité
2x Les lueurs des Morts
2x Ver Géant des Marais
2x Tourbière Infranchissable
2x Le Cœur des Marais

Retour à la Forêt Noire

2x Le Cercle des Araignées
1x Douleur de Gollum
1x Morsure de Gollum
1x Provisions Gâchées
2x Chauves-souris de la Forêt Noire
3x Attercop, Attercop

Khazad-dûm

Profondeurs de la Moria

2x Grand Troll des Cavernes
1x Tambour Orque
2x Massés dans les Profondeurs

Périls du Puits

2x Ruine Croulante
1x Sombre et Abominable
1x Piège Soudain
1x Terrible Crevasse

Gobelins des Profondeurs

3x Yeux Vigilants

Pilleurs Gobelins

1x Chef du Puits
2x Amas d'Ossements

Tours et Détours

2x Embranchement
2x Puits de Mine de Zigil
1x Galerie Obscure

Dans le Gouffre Noir

1x Chef de Patrouille
3x Traces de Combats

Le Septième Niveau

1x Troll des Cavernes
1x Sonneur de Cor Orque

Fuir la Moria

2x Ombre de la Peur
3x Au-delà de vos Pouvoirs

Monts Brumeux

1x Warg des Montagnes
1x Eaux Turbulentes

Sets de Rencontre du Cycle Royaume de Cavenain

La Porte de Rubicorne

2x Rochers Escarpés
2x Froid Glacial
1x Avalanche !
2x Troll des Montagnes

La Route vers Fondcombe

2x Sentinelle Endormie
2x Poursuite Nocturne
2x Embuscade Orque

Le Guetteur de l'Eau

2x Crique Stagnante
1x Intention Malsaine
2x Saisi !
1x Tentacule Agrippant
1x Tentacule Écrasant
1x Tentacule Frappant

La Longue Obscurité

3x Atmosphère Viciée
1x Point de Rassemblement
1x Vaste et Complexe
1x Chef de Guerre Gobelin

Fondations de Pierre

2x Seul et Perdu
2x Chose Sans Nom
2x Chose Très Ancienne Sans Nom

L'Ombre et la Flamme

2x Flammes des Profondeurs
2x Contre-sort
2x Flammes Jaillissantes

Les Héritiers de Númenor

Rues du Gondor

1x Perdus en Ville
1x De Sérieux Ennuis

Brigands

1x Assassin d'Umbar

Forêt Menaçante

2x Sentier Abandonné
2x Compagnon Perdu

Créatures de la Forêt

2x Guetteur des Bois
2x Araignée de Morgul

Suderons

2x Renforts Suderons
1x Mûmak

Orques Ravageurs

3x Vermines Orques

Troupes d'Élite du Mordor

2x La Malice du Maître
2x Camp de Guerre Orque
2x Avant-Garde Orque

Bagarre à Pelargir

2x Quais de Pelargir

En Ithilien

2x Cernés par les Wargs !

Le Siège de Cair Andros

1x Radeau de Siège
1x Bélier
1x Orques Belliqueux

Sets de Rencontre du Cycle Face à l'Ombre

Les Craintes de l'Intendant
1x Maisons des Morts
2x Un Poignard entre les Omoplates

La Forêt de Drúadan
2x Clairière de la Purification
2x Joueuse de Tambour Drúadan
2x Chasseur Drúadan
1x Clairière Ancestrale

Rencontre à Amon Dîn
2x Aigle Affamé
2x Ferme Incendiée

Assaut sur Osgiliath
2x Lieutenant Uruk
2x Commandant Suderon
1x Quartier Ouest
1x Quartier Est
1x Contre-Attaque

Le Sang du Gondor
2x Escarmouche à la Croisée
2x Tirailleur Orque
2x Uruk Forcené

La Vallée de Morgul
1x En Vue de la Cité Morte
2x Brouillard Impénétrable

Le Hobbit : Par Monts et par Souterrains

Terres de l'Ouest
2x Aucun Feu de Camp
1x Pluie Cinglante
1x Mornes Collines

Gobelins des Monts Brumeux
2x Coureurs Gobelins
3x Tiens, Serre ! Pince, Chope !
1x Les Cavernes des Gobelins

Le Grand Gobelin
1x Porche d'Entrée
2x Chaos dans la Caverne

Il nous Faut Aller avant le Lever du Jour
2x Camp des Trolls
2x Tout ou Rien
3x Troll Affamé
1x Les Rôtir ou les Faire Bouillir

Au-delà des Montagnes Froides et Embrumées
2x Géant de Pierre
3x Rochers Bondissants

Des Cachots Profonds et des Cavernes Obscures
1x Grand Loup Gris
1x Caché dans les Arbres
1x Descendez, Petits Oiseaux

Le Hobbit : Au Seuil de la Porte

Milieu Sauvage
2x Querelles d'Amis
1x Surcharge

Mouches et Araignées
1x Toile d'Araignée Géante
2x Vieille Nigaude
1x Grosse Araignée
2x Lob la Molle
1x Cob la Folle
2x Empoisonné par les Araignées

Le Mont Solitaire
3x Grande Salle
3x Sommeil Feint
2x Charme des Dragons

La Bataille des Cinq Armées
1x Avant-Garde de Bolg
2x Warg Affamé
1x Haine Ravivée
2x Les Gobelins sont sur Vous !
1x Versant Nord