





F

 **Âges** : 6-99 ans

 **Nombre de joueurs** : 2-4

 **Contenu** : 26 cartes, 4 jardins, 4 paires de baguettes, 4 accroche-baguettes et 64 pièces de bois.

 **But du jeu** : être le premier joueur à gagner 20 points.

 **Préparation du jeu** : les pièces de bois sont placées dans la boîte de jeu, au centre des joueurs. Chaque joueur reçoit une paire de baguettes (s'il le désire un accroche-baguettes) et un jardin. Le paquet de 24 cartes est mélangé et posé faces cachées sur la table.

Règle du jeu : le plus jeune joueur retourne une carte, laissant apparaître un totem de 3 à 7 points. Les joueurs jouent tous en même temps. Il doivent récupérer les pièces en bois indiquées sur la carte à l'aide de leurs baguettes et les poser sur leur jardin.

Puis, le plus rapidement possible et sans baguettes, les joueurs réalisent le même totem que celui de la carte.

NB : toutes les pièces posées en dehors du jardin peuvent être prises par un autre joueur, mais uniquement à l'aide des baguettes.

Le premier joueur à terminer son totem crie " Totem Zen ". Les autres joueurs s'arrêtent et vérifient l'exactitude du totem du gagnant.

- si le totem est juste, le joueur remporte la carte et gagne le nombre de points correspondant.

- si le totem est faux, (couleur, forme ou ordre des pièces), le joueur rejette sa carte la plus forte précédemment gagné.

Fin de la partie : La partie s'arrête quand un joueur a remporté au moins 20 points.

