

# ZOMBIES!!! 5

## SCHOOLS OUT FOREVER!

Matériel

16 Tuiles

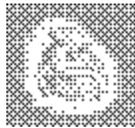
32 Cartes

Jetons "guts" (tripes)

Règles du jeu

### **Les nouveautés**

La principale nouveauté de cette extension est les "guts" (tripes). C'est une manière de mesurer le stress face aux zombies. Meilleur vous êtes en combats contre les zombies, plus vous avez de guts. Plus vous avez de guts et plus vous avez de cartes en main.



Comme les jetons de vie et de balle, vous commencez avec 3 jetons guts.

Chaque joueur commence donc avec 3 cartes.

Chaque fois que vous obtenez un 6 en combat et ce sans modificateur, vous gagnez un jeton guts. Si vous obtenez un 1 en combat, vous perdez un jeton guts.

Si à la fin de votre tour, vous avez moins de guts que de cartes en main, vous devez défausser des cartes pour en avoir autant que de guts. Si vous n'avez plus de guts, vous gardez 1 carte.

Si à la fin de votre tour, vous avez plus de guts que, vous piocherez au début de votre prochain tour les cartes manquantes pour en avoir autant que de guts.

Vous ne pouvez jamais avoir plus de guts et quand vous mourez, vous ressuscitez avec 3 vies, 3 balles et 3guts. Vous devrez donc défausser ou piocher des cartes pour arriver jusqu'à 3.

Vous pouvez jouer avec les guts dans tous les jeux de la série zombies !!!

## **Comment jouer avec la nouvelle extension ?**

Vous pouvez jouer avec l'extension seule, mais vous aurez besoin de zombies et de jetons ou vous pouvez ajouter Z !!!5 au jeu original en mélangeant les nouvelles cartes avec les anciennes (vous pouvez même enlever celles que vous n'aimez pas), ne mélanger pas les nouvelles tuiles avec les anciennes, uniquement celle appelée « school entrance », ajoutez-y un croisement à 4 voies et mélanger les nouvelles tuiles entre elles, enfin, placez la pile de tuile z !!!5 à côté de la pile tuile du jeu de base.



## **Règles additionnelles et modifications**

Le jeu se joue avec les règles originales jusqu'à ce que le "school entrance" soit pioché. Dès lors, connectez un croisement à 4 voies à la ville puis connectez y le « school entrance ». Placez ensuite les zombies comme d'habitude.

A partir de là, les joueurs peuvent piocher les tuiles de Z !!!5 ou du jeu de base (quand une pile est épuisée, on continue avec l'autre). Les tuiles Z !!!5 doivent toujours être connectée à l'école. L'héliport de Z !!!5 peut être connecté n'importe quel bâtiment nommé. Il vous faut alors traverser ce bâtiment pour atteindre l'héliport (vous passez d'une case à l'autre).

Les cartes contenant les mots « town », "road", "building" ne sont jouable que sur les tuiles qui remplissent cette condition. Mais généralement, les carte affectant spécialement l'école le disent.

Le jeu continue jusqu'à ce qu'une des conditions de victoire.

## **Conditions de victoire**

Comme d'habitude, il faut atteindre la case centrale de l'héliport (et éventuellement tuer le zombie qu'il y a dessus) ou tuer au moins 25 zombies.

## **Précisions des règles**

Pour plus de facilité, chacun commence avec 5 guts mais dont seulement 3 sont face découverte. Quand vous gagnez ou perdez un guts, retournez en 1.

Les routes et les bâtiments nommés sont les seuls endroits pouvant être occupés par un joueur, un zombie ou un jeton.

Les parkings peuvent être accessibles aux zombies et joueurs

## **Règles alternatives**

Vous pouvez toujours modifier les règles selon votre convenance. Si vous voulez aller plus vite une fois l'héliport pioché, vous pouvez jeter 2 dés.

Game Concept and Design: Kerry Breitenstein and Todd A. Breitenstein

Art: Dave Aikins

Fiction: Mark Metzner

Additional Development: Brian, Steve, Tom

Layout and Design: Todd Breitenstein

Playtesters: The Usual Cast of Living Impaired...Thanks to everyone who helped bring the dead back to life... Again!

Twilight Creations, Inc. Cold Spring, KY 41076

© 2005 Twilight Creations, Inc. All Rights Reserved

Twilight Creations, Inc., The Twilight Creations, Inc. logo and "Where Fun Comes To Life" Zombies!!! and the

Zombies!!! Logo are trademarks or registered trademarks of Twilight Creations, Inc.

All Rights Reserved

### **Traduit en français par Wolfo dei wolfy le 14 janvier 2006**

Voir aussi sur <http://zombies.blogg.org/> pour d'autres scénarios et règles en français.