



Un jeu de Mélanie Mecteau,
développé avec Christian Lemay
Pour 4 à 10 joueurs, à partir de 8 ans



Retrouvez une explication vidéo sur **scorpionmasque.com**
ou **via ce code QR**

Matériel

50 cartes action : 17 rouges et 33 bleues

1 carte Maître et 3 cartes règles

But

Marquer 3 points. Les cartes bleues rapportent 1 point et les cartes rouges en font perdre 1.

Mise en place

Tu dors au gaz se joue pendant un repas. Oui ! À table !

- Donnez la carte Maître à l'hôte de l'événement. Le possesseur de cette carte est appelé « maître ».
- Séparez les cartes bleues des rouges. Faites une pile avec toutes les cartes bleues. Faites une pile avec autant de cartes rouges qu'il y a de joueurs. Les cartes rouges restantes sont remises dans la boîte.
- Tirez 2 cartes bleues et 1 carte rouge, posez-les à un endroit visible de tous et lisez-les à haute voix, pour que tous comprennent bien.



Le jeu

Chaque carte (bleue ou rouge) comporte un « déclencheur » et une « réponse ». Dès que le **MAÎTRE** déclenche une carte (par l'action indiquée), les autres joueurs doivent réaliser la réponse le plus rapidement possible.

***Seul le maître peut déclencher une carte, qu'elle soit bleue ou rouge.**

Cartes bleues

Le joueur le plus rapide à répondre dit aux autres joueurs « Vous dormez au gaz ! » et gagne la carte. Elle vaut un point. Ce joueur prend également possession de la carte Maître.

Cartes rouges

Le maître dit « Tu dors au gaz ! » au dernier joueur à répondre et lui remet la carte rouge. Elle vaut un point négatif. Celui qui vient de recevoir la carte rouge désigne un nouveau maître.

Qu'elle soit bleue ou rouge, une fois la carte résolue, on la remplace par une carte de la même couleur. Le jeu reprend.

Si le maître déclenche une carte bleue de façon CLAIRE trois fois sans que personne ne réponde, il s'exclame « Vous dormez au gaz ! » et gagne la carte qu'il a déclenchée.

ATTENTION !

Si le maître vient de déclencher une carte rouge, le maître suivant aura l'obligation de déclencher une carte bleue.

Fin de la partie

La partie se termine si un joueur marque un troisième point.
Ce joueur sera exempté de faire la vaisselle !

Précisions

En cas de doute à savoir qui a répondu en premier ou en dernier, le maître doit trancher.

Tant qu'un joueur n'est pas à table, il est exclu du jeu et ne peut recevoir de carte rouge.

Si vous jugez qu'une carte ne convient pas à votre situation, n'hésitez pas à la remplacer.

N'oubliez pas que si un maître déclenche une carte rouge, le maître suivant a l'obligation de déclencher une carte bleue.

Un immense merci aux testeurs de la version beta: Marie-C. Boulanger, François Gerard, Pierre Guimond, Julien Marion, Éric Rancourt, Dominik Pelletier, Chantal Larouche, Stan Nectaprod et Alex Carrier.

Si vous avez aimé ce jeu, n'hésitez pas à jeter un coup d'œil à nos autres titres sur : **www.scorpionmasque.com**



facebook.com/scorpionmasque



[@scorpionmasque](https://twitter.com/scorpionmasque)

L'utilisation des cartes, des illustrations, du titre *Tu dors au gaz*, du nom Le Scorpion masqué et du logo Le Scorpion masqué est strictement interdite sans le consentement écrit de Le Scorpion masqué inc.

© 2014 Le Scorpion masqué inc.



Nous finançons le remplacement de chaque arbre coupé pour produire ce jeu.

Animez vos soirées!



Chacun s'efforce de réaliser ses trois défis secrets à la barbe des autres joueurs, sans se faire démasquer... Gardez aussi l'oeil ouvert pour repérer les défis de vos convives!





On a passé au tordeur 500 expressions et titres d'œuvres connus. Chaque mot a été remplacé par un synonyme, un contraire ou un mot de même famille. Votre mission : retrouver les phrases originales le plus vite possible !