

# RÈGLES DU JEU

Helloooooo et bienvenue dans Olémoins - Le Jeu !  
Prends 2 minutes pour regarder les règles, et c'est parti !

## LE CONTENU DE LA BOITE

- 1 plateau de jeu
- 9 pions
- 558 cartes et 1116 mots à faire deviner
- 42 cartes gages

## LE PLATEAU

Déplie le plateau, et positionne chacun des 9 pions, les cartes gages (au centre) et les cartes de chaque thème.

Une fois complet, le plateau ressemble à ça :



## LES ÉQUIPES

Fais les équipes ! Construis des équipes de 2 à 4 personnes.  
Si vous n'êtes que 2 ou 3 et voulez quand même jouer à Olémoins, c'est possible : faites des équipes d'une seule personne, et l'adversaire te fait deviner.

## LE JEU

Les équipes vont s'affronter sur 9 thèmes :

- Les thèmes **ORANGE** : c'est **Olémimes** !  
Interdiction de parler, de chanter, de faire le moindre bruit.
- Les thèmes **VERTS** : c'est **Olémots** !  
Tu peux décrire mais sans répéter les mots écrits.
- Les thèmes **ROSES** : c'est **Olésons**.  
Tu vas devoir fredonner (sans prononcer de mots !), imiter (la personne, le métier, l'animal : tu ES ce qui s'affiche !) et aider ton partenaire à finir les paroles de chansons (tu chantes le début... et il finit !).



## COMMENT JOUER ?

Les équipes s'affrontent sur chaque thème l'un après l'autre.  
La première équipe qui dit haut « LES MAINS » (pour Olémoins, tu l'avais ?) commence.

### POUR CHAQUE THÈME :

- Dans chaque équipe, vous décidez qui est le « devineur » et qui « fait deviner ».
- Tu es « devineur » : prépare un petit tas de cartes du thème en question. Tu vas avoir 1 minute pour deviner le plus de mots possibles : dès que le chrono démarre, tu mets une première carte sur ton front (sans la regarder), tes amis vont devoir décrire/mimer/chanter les mots qui s'affichent, puis tu enchaînes les cartes. Au bout d'1 minute : STOP, c'est fini, équipe suivante !
- Tu « fais deviner » : t'es chaud ? Mets toi face au devineur (Ne te mets pas trop loin non plus, tu vas devoir lire les cartes !), prépare tes talents d'acteur/chanteur et hop, c'est parti !

## COMMENT GAGNER ?

Chaque équipe s'affronte sur chaque thème, dans l'ordre du plateau. On fait tourner l'ordre des équipes, et on fait tourner ceux qui devinent et ceux qui font deviner. Pense à utiliser les dons de danseur ou chanteur de chacun au bon moment !

L'équipe qui devine le plus de mots en 1 minute remporte le pion de chaque thème → À la fin des 9 thèmes, l'équipe qui a le plus de points a gagné !

En cas d'égalité sur un thème, c'est le « quitte ou double » ! Le pion est remis en jeu sur le thème suivant : l'équipe qui gagne le thème d'après remportera donc 2 pions d'un coup.

En cas d'égalité finale, l'équipe qui a gagné le plus d'épreuves (indépendamment du nombre de points de chaque épreuve) remporte la partie.

Ne triche pas et sois Fair Play, sinon l'autre équipe pourra elle aussi tricher : c'est l'équipe adverse qui juge !

## ATTENTION AUX GAGES !

Avant de commencer chaque thème, chaque équipe tire au sort une carte gage : sur ce thème et pendant 1 minute, elle devra faire ce que dit la carte !



## TÉLÉCHARGE L'APPLI GRATUITE OLÉMAINS !

Télécharge l'appli gratuite **Olémoins** ! sur ton smartphone, tu en auras besoin pour le chrono, et pour plein d'effets sonores sympathiques qui vont te mettre dans l'ambiance. Si tu n'as pas de réseau, utilise le chronomètre de ton téléphone.



## VERSION PIMENTÉE

Sortez les bouteilles ! À chaque thème, l'équipe perdante finit son verre.. Et le re-remplit avant le prochain thème :-)  
Tiendez vous 9 thèmes comme ça ?