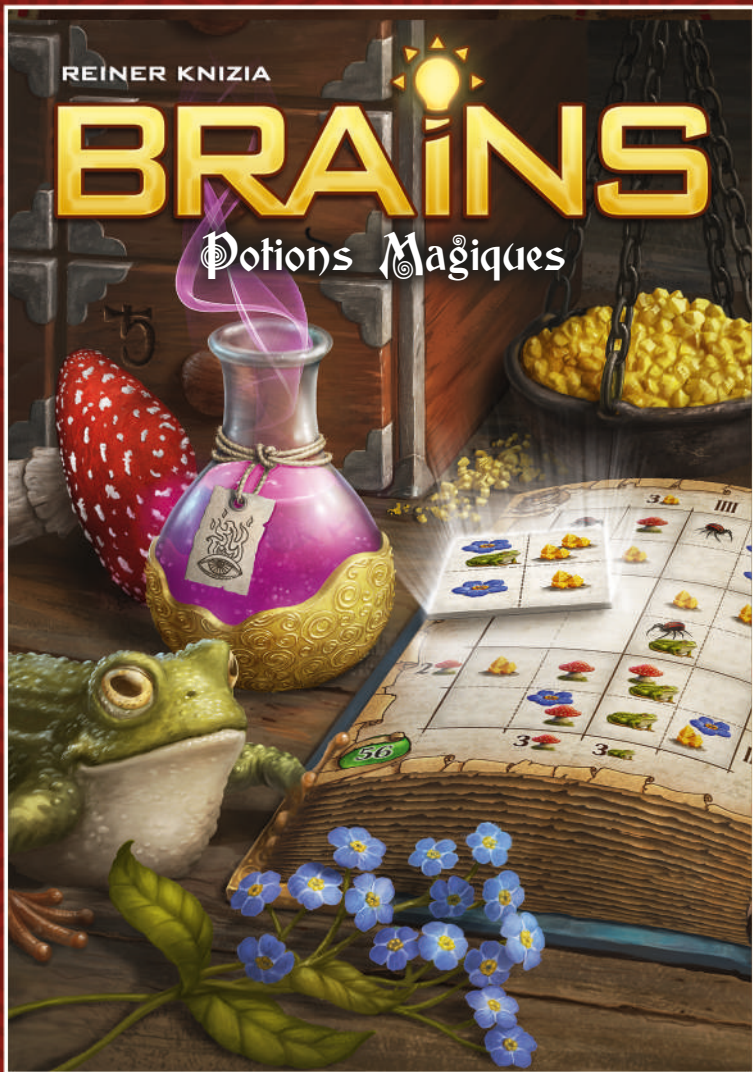


REINER KNIZIA

BRAINS

Potions Magiques



But du jeu

3 éclats de soufre, 1 champignon magique et 2 pincées de bave de crapaud... de quoi terminer la potion, mais seulement si ces ingrédients sont mélangés correctement ! Complétez votre grimoire pour résoudre les énigmes et préparer vos potions !

Contenu



25 fiches Puzzle - double-face



8 tuiles Ingrédients



1 livret Indices
et Solutions

Ce livret de règles

Règle du jeu

Choisissez 1 des 50 puzzles proposés sur les **fiches Puzzle** et posez-le devant vous. Il représente une page de votre **Grimoire**. Posez les 7 tuiles **Ingrédients** à portée de main. Vous êtes prêt à jouer.

Il vous faut remplir chaque espace vide de la **fiche Puzzle** avec une **tuile Ingrédients** de manière à ce que toutes les **tâches** de la **fiche Puzzle** soient accomplies. Vous pouvez **ajuster l'orientation** d'une tuile dans n'importe quelle direction ; ce peut être couché sur le côté, ou tête-bêche. Chaque puzzle n'a qu'une seule solution, conçue pour se résoudre plus rapidement par un effort de déduction que par des suites d'essais successifs.

Niveaux de difficulté

Nous recommandons de résoudre les puzzles **dans l'ordre de leur numérotation**, lequel représente différents niveaux de **difficulté** :



1-10 : Échauffement



11-20 : Mélange inventif



21-30 : Mixture mystique



31-40 : Réserve aux experts



41-50 : Défi ultime

Les tâches



Cette ligne/colonne doit contenir **exactement** le **nombre** spécifié de **l'ingrédient indiqué** (crapaud, myosotis, araignée, champignon, soufre.) La présence d'ingrédients supplémentaire dans cette rangée/colonne est possible.



Cette ligne/colonne doit contenir **exactement** le nombre spécifié d'ingrédients, quelle que soit leur nature.



Cette rangée/colonne doit contenir **exactement** le **nombre** spécifié de **différents types d'ingrédients**, peu importe le nombre d'ingrédients eux-même.

Exemple

Cette rangée doit avoir exactement 2 crapauds.

Cette colonne doit avoir exactement 3 différents types d'ingrédients.

Cette rangée doit avoir exactement 6 ingrédients au total.

Indices et solutions

Si vous n'arrivez pas à bien mélanger vos ingrédients, nous pouvons vous aider d'un coup de baguette magique... Ouvrez le livret Indices et Solutions :

- ▶ En le lisant dans le sens des **Indices**, vous trouverez des premières pistes pour les puzzles numérotés de 4 à 50. Ces indices consistent en la révélation, pour chaque fiche Puzzle, du placement d'1 tuile **Ingrédient**.
- ▶ En le lisant dans le sens des **Solutions**, vous trouverez la solution complète de chaque fiche Puzzle.

Nous espérons qu'aiguiser votre esprit avec ces Potions Magiques vous amusera beaucoup. Et si vous vous trouvez bloqué, n'oubliez pas :

La magie se niche dans les détails !



Mentions légales

Auteur : Reiner Knizia

Illustrations et graphismes : Andreas Resch

Design de la boîte : Hans-Georg Schneider

Traduction française : Romain Delplanq

Réalisation : Thygra Spiele

© 2017 Pegasus Spiele GmbH, Germany, www.pegasus.de. Tous droits réservés.

Toute reproduction ou diffusion du contenu des règles, des solutions ou des illustrations de ce jeu sans autorisation est interdite.

Reiner Knizia et Pegasus Spiele remercient chaleureusement Sebastian Bleasdale pour sa contribution enthousiaste à l'élaboration des puzzles et pour la création du logiciel de test qui a permis de vérifier la solution unique de chaque casse-tête. Merci aussi à Daniel Eastal, Gavin Hamilton, Martin Higham et Chris Lawson.



Pegasus Spiele

REINER KNIZIA

Reiner Knizia est l'un des plus grands créateurs de jeux. Très prolifique, il a fait publier près de 600 jeux et livres à travers le monde dans plus de 50 langues différentes. Avec des ventes de plus de 20 millions d'exemplaires, il a gagné plusieurs récompenses internationales.



Reiner Knizia a obtenu un master de sciences à l'université de Syracuse aux États-Unis et un doctorat en mathématiques à l'université d'Ulm en Allemagne. Avant de se consacrer entièrement aux jeux, il était le directeur des opérations d'une entreprise immobilière installée au Royaume-Uni.

Il a enseigné dans plusieurs universités et institutions les techniques d'apprentissage, le management et la conception de jeux. ♦

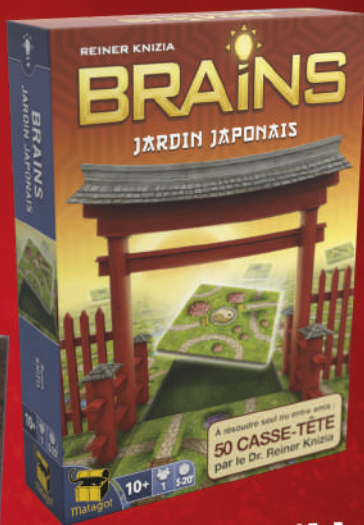
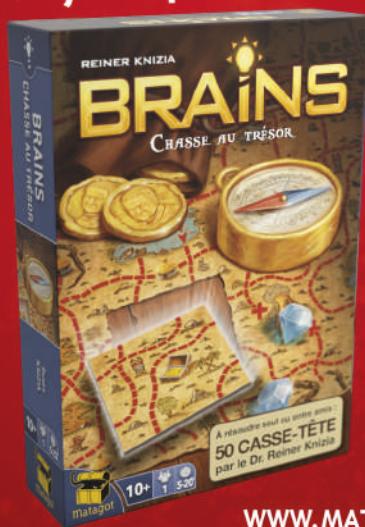


Achetez ! Vendez ! Misez sur les artistes les plus prometteurs !

Chez Matagot, Reiner Knizia est l'auteur de **Art Moderne**, un jeu d'enchères tactique et intense !

Vos méninges en redemandent ?

Déjà disponible



Déjà disponible



Matagot

WWW.MATAGOT.COM