

COMMENT JOUER

RETRO LOONACY™ LE JEU DE CARTES FRÉNÉTIQUE

PRINCIPE DU JEU

Retro Loonacy est un très rapide et facile jeu d'association d'images. Soyez le premier à jouer toutes vos cartes, et vous remporterez la victoire !

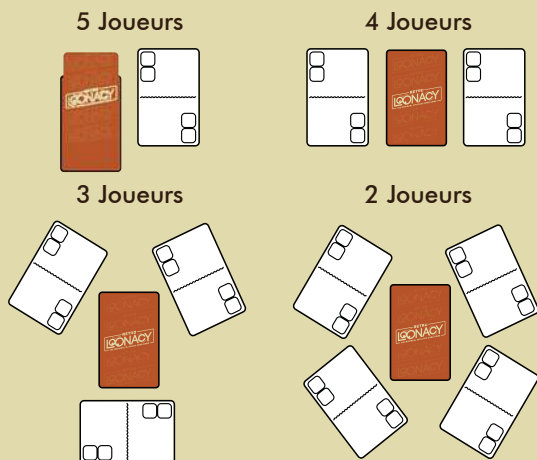
NOMBRE DE JOUEURS

De 2 à 5 joueurs âgés de 8 ans et plus

PRÉPARATION

Mélangez les cartes et distribuez-en 7 à chacun.

Lorsque tous les joueurs ont eu le temps de prendre connaissance de leurs cartes, retournez de 1 à 4 cartes selon le nombre de joueurs pour constituer les bases des piles de défausses. Le nombre de piles est déterminé par le nombre de joueurs :



COMMENT JOUER

Vous pouvez défausser une de vos cartes sur une des piles de défausse si un des deux symboles de votre carte est exactement identique à un des deux symboles du dessus de la pile de défausse.

COMMENT GAGNER

Soyez le premier à vous débarrasser de toutes vos cartes pour gagner.

PAS DE TOURS DE JEU

Au cours d'une partie, les joueurs n'effectuent pas de tours. À chaque fois que l'un d'eux dispose d'une carte qui peut être jouée, il peut réagir aussitôt et la placer. Si deux joueurs tentent de poser leur carte en même temps sur la même pile, celui dont la carte a touché la pile en premier remporte cette épreuve de rapidité.

Vous pouvez jouer n'importe quel nombre de cartes à la suite tant qu'elles remplissent les conditions d'association, mais vous devez les placer une par une, en utilisant la même main. Vous ne pouvez pas les poser en tas d'un seul coup ! Si quelqu'un d'autre est suffisamment rapide pour s'intercaler entre vos actions, vous devez l'accepter.

SI PERSONNE NE PEUT JOUER

Une fois que tous les joueurs ont établi qu'aucune autre carte ne peut être jouée, chacun d'eux pioche une nouvelle carte du paquet. (Jouer une carte n'est pas obligatoire ; pour des raisons stratégiques, vous pouvez choisir de conserver une carte parce qu'elle s'associe bien à d'autres cartes de votre main). Les joueurs doivent indiquer qu'ils sont prêts à piocher en levant la main et en la tendant vers le paquet.

Quand un joueur a pioché sa carte, il doit la garder face cachée, en attendant que les autres aient pioché leur carte ; une fois que tous les joueurs ont pioché, ils ajoutent la nouvelle carte à leur main en même temps.

SI LA PIOCHE EST ÉPUISEE

Si, lorsque tous les joueurs veulent piocher, il ne reste pas assez de cartes dans la pioche pour que chacun en reçoive une, mélangez toutes cartes défaussées puis chacun pioche une carte pour constituer de nouvelles piles de défausse.

PREMIER JOUEUR

Dans Retro Loonacy, tout le monde joue en même temps, c'est donc le joueur qui ouvrira les hostilités qui sera le premier à jouer !

SI UN JOUEUR DOIT PARTIR

Si un joueur veut quitter le jeu, il pose simplement sa main face visible pour former une nouvelle pile de défausse. Les autres continuent à jouer... sauf si vous ne jouiez qu'à deux !

CRÉDITS

AUTEUR : Andrew Looney

ILLUSTRATIONS : Andrew Heath

DESIGN DE LA BOÎTE : Andrew Heath

LOGO : Jacoby O'Connor et Andrew Heath

TESTEURS : Tout le monde à Looney Labs, The Wunderland Toast Society, et de nombreux autres joueurs

REMERCIEMENTS SPÉCIAUX : Team at Mess, ainsi qu'à Chris Baylis et Jacy Jean, pour nous avoir aidé à trouver l'excellent nom de ce jeu



Copyright ©2015 (Patent Pending)
by Looney Labs, Inc.
PO Box 761
College Park, MD, 20741 USA

Item #LOO-068



RETRO
LOONACY™
 LE JEU DE CARTES FRÉNÉTIQUE

